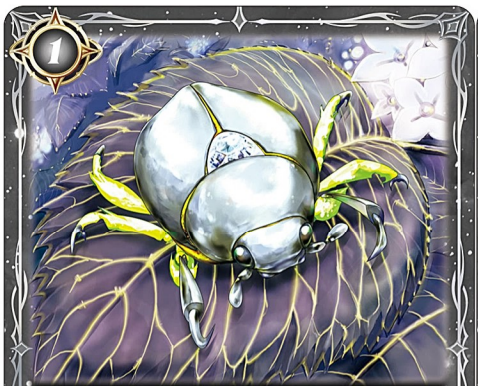

トークンスピリット **プラチナム・バグ** 旗種・光虫

1 LV1 1000

このカードはデッキに入れられず、魂状態／煌臨元を含む自分の「光虫の旗手ファラ」がなければ出せない。

契約煌臨元／スピリット Lv1

自分の効果か相手によってフィールドを離れるこのスピリットを、F契約煌臨元を持つ自分の白のスピリットの下に煌臨元カードとして追加できる。

契約煌臨元

このスピリットは、BP+1000され、相手のスピリット／アルティメットの効果を受けない。さらに、〔重複不可〕このスピリットの煌臨元カードが6枚以上の間、系統：「旗種」を持つ自分の白1色のスピリットすべてをBP+10000し、白シンボル1つを追加する。

©BNP/BANDAI ・BANDAI,2026 MADE IN JAPAN

Illustration 由井美咲

トークンスピリット プラチナム・バグ 旗種・光虫
1 LV1 1000
このカードはデッキに入れられず、魂状態／煌臨元を含む自分の「光虫の旗手ファラ」がなければ出せない。
契約煌臨元／スピリット Lv1
自分の効果か相手によってフィールドを離れるこのスピリットを、F契約煌臨元を持つ自分の白のスピリットの下に煌臨元カードとして追加できる。
契約煌臨元
このスピリットは、BP+1000され、相手のスピリット／アルティメットの効果を受けない。さらに、〔重複不可〕このスピリットの煌臨元カードが6枚以上の間、系統：「旗種」を持つ自分の白1色のスピリットすべてをBP+10000し、白シンボル1つを追加する。
©BNP/BANDAI ・BANDAI,2026 MADE IN JAPAN
13 C BS76-T001
Illustration 由井美咲

トークンスピリット プラチナム・バグ 旗種・光虫
1 LV1 1000
このカードはデッキに入れられず、魂状態／煌臨元を含む自分の「光虫の旗手ファラ」がなければ出せない。
契約煌臨元／スピリット Lv1
自分の効果か相手によってフィールドを離れるこのスピリットを、F契約煌臨元を持つ自分の白のスピリットの下に煌臨元カードとして追加できる。
契約煌臨元
このスピリットは、BP+1000され、相手のスピリット／アルティメットの効果を受けない。さらに、〔重複不可〕このスピリットの煌臨元カードが6枚以上の間、系統：「旗種」を持つ自分の白1色のスピリットすべてをBP+10000し、白シンボル1つを追加する。
©BNP/BANDAI ・BANDAI,2026 MADE IN JAPAN
13 C BS76-T001
Illustration 由井美咲

トークンスピリット プラチナム・バグ 旗種・光虫
1 LV1 1000
このカードはデッキに入れられず、魂状態／煌臨元を含む自分の「光虫の旗手ファラ」がなければ出せない。
契約煌臨元／スピリット Lv1
自分の効果か相手によってフィールドを離れるこのスピリットを、F契約煌臨元を持つ自分の白のスピリットの下に煌臨元カードとして追加できる。
契約煌臨元
このスピリットは、BP+1000され、相手のスピリット／アルティメットの効果を受けない。さらに、〔重複不可〕このスピリットの煌臨元カードが6枚以上の間、系統：「旗種」を持つ自分の白1色のスピリットすべてをBP+10000し、白シンボル1つを追加する。
©BNP/BANDAI ・BANDAI,2026 MADE IN JAPAN
13 C BS76-T001
Illustration 由井美咲

トークンスピリット プラチナム・バグ 旗種・光虫
1 LV1 1000
このカードはデッキに入れられず、魂状態／煌臨元を含む自分の「光虫の旗手ファラ」がなければ出せない。
契約煌臨元／スピリット Lv1
自分の効果か相手によってフィールドを離れるこのスピリットを、F契約煌臨元を持つ自分の白のスピリットの下に煌臨元カードとして追加できる。
契約煌臨元
このスピリットは、BP+1000され、相手のスピリット／アルティメットの効果を受けない。さらに、〔重複不可〕このスピリットの煌臨元カードが6枚以上の間、系統：「旗種」を持つ自分の白1色のスピリットすべてをBP+10000し、白シンボル1つを追加する。
©BNP/BANDAI ・BANDAI,2026 MADE IN JAPAN
13 C BS76-T001
Illustration 由井美咲

トークンスピリット プラチナム・バグ 旗種・光虫
1 LV1 1000
このカードはデッキに入れられず、魂状態／煌臨元を含む自分の「光虫の旗手ファラ」がなければ出せない。
契約煌臨元／スピリット Lv1
自分の効果か相手によってフィールドを離れるこのスピリットを、F契約煌臨元を持つ自分の白のスピリットの下に煌臨元カードとして追加できる。
契約煌臨元
このスピリットは、BP+1000され、相手のスピリット／アルティメットの効果を受けない。さらに、〔重複不可〕このスピリットの煌臨元カードが6枚以上の間、系統：「旗種」を持つ自分の白1色のスピリットすべてをBP+10000し、白シンボル1つを追加する。
©BNP/BANDAI ・BANDAI,2026 MADE IN JAPAN
13 C BS76-T001
Illustration 由井美咲

トークンスピリット プラチナム・バグ 旗種・光虫
1 LV1 1000
このカードはデッキに入れられず、魂状態／煌臨元を含む自分の「光虫の旗手ファラ」がなければ出せない。
契約煌臨元／スピリット Lv1
自分の効果か相手によってフィールドを離れるこのスピリットを、F契約煌臨元を持つ自分の白のスピリットの下に煌臨元カードとして追加できる。
契約煌臨元
このスピリットは、BP+1000され、相手のスピリット／アルティメットの効果を受けない。さらに、〔重複不可〕このスピリットの煌臨元カードが6枚以上の間、系統：「旗種」を持つ自分の白1色のスピリットすべてをBP+10000し、白シンボル1つを追加する。
©BNP/BANDAI ・BANDAI,2026 MADE IN JAPAN
13 C BS76-T001
Illustration 由井美咲

トークンスピリット プラチナム・バグ 旗種・光虫
1 LV1 1000
このカードはデッキに入れられず、魂状態／煌臨元を含む自分の「光虫の旗手ファラ」がなければ出せない。
契約煌臨元／スピリット Lv1
自分の効果か相手によってフィールドを離れるこのスピリットを、F契約煌臨元を持つ自分の白のスピリットの下に煌臨元カードとして追加できる。
契約煌臨元
このスピリットは、BP+1000され、相手のスピリット／アルティメットの効果を受けない。さらに、〔重複不可〕このスピリットの煌臨元カードが6枚以上の間、系統：「旗種」を持つ自分の白1色のスピリットすべてをBP+10000し、白シンボル1つを追加する。
©BNP/BANDAI ・BANDAI,2026 MADE IN JAPAN
13 C BS76-T001
Illustration 由井美咲