

ブレイヴカードは基本的にスピリットと同じように扱うカードです

●コスト
このブレイヴを召喚するために必要なコアの数。

●軽減シンボル
召喚時に支払うコアをいくつまで軽減されるかを表す。

●カード種類
ブレイヴであることを表す。

●Lv1コスト
スピリットとして扱うとき、最低限置かなくてはならないコアの数。

●Lv1 BP
スピリットとして扱っているときの、ブレイヴの戦闘力。

●合体時BP+
合体したときにBP+する数値。

●合体時効果
合体することで発揮される効果。スピリットのレベルがいくつでもこの効果は発揮される。

●属性
カードの枠の色が、このブレイヴが属する色を表す。

●カード名
ブレイヴの名前。

●系統
ブレイヴが属する系統。複数持つこともある。

●効果
ブレイヴが持つ効果。ブレイヴが単体でいるときに発揮される効果。

●合体条件
合体できるスピリットの条件。

●シンボル
アタックでいくつ相手のライフを減らせるかを表す。また、コストの軽減にも使用される。シンボルがないブレイヴもある。



ブレイヴカードにコアを乗せればスピリット、カードを重ねればブレイヴになる！バトルに応じて使い分けが可能！

ブレイヴ合体

スピリット + スピリット状態のブレイヴ = ブレイヴ合体スピリット

ブレイヴにコアは必要ありません

ぶんり分離

ブレイヴ合体スピリット = スピリット + スピリット状態のブレイヴ

コスト追加

6 + 5 = 11

BP追加

4000 + 5000 = 9000

効果追加

「Lv1のコアを2個消費してこのスピリットのアタック時」
「このスピリットは、ターン中に1回まで、自分のデッキを上から5枚まで検索して、その中から1枚を自分の手札に加えることができる。」

シンボル追加

青のシンボル + 赤のシンボル = 青のシンボル2個

属性追加

青のシンボル + 赤のシンボル = 青のシンボル2個

◆ブレイヴの召喚

コストを支払うことで、手札からブレイヴカードを召喚できます。スピリットとして召喚する場合は、Lv1コスト以上のコアを置かなくてはなりません。フィールドに合体条件が合うスピリットがある場合、直接合体させることもできます。

『このブレイヴの召喚時』効果は、スピリットとして召喚したときも、直接合体したときも発揮されます。

◆合体／交換／分離

「合体」とは、「合体条件が合うスピリット」に「ブレイヴ」を重ねて強化することで、合体したスピリットを「合体スピリット」と呼びます。合体するために、新たにコストを支払う必要はありません。また、合体スピリットを、さらに合体させることはできません。

合体した後は、「コスト」「合体時BP+」「合体時効果」「シンボル」「属性」が元のスピリットに足され、「1体のスピリット」として扱います（合体スピリットは、スピリットを対象にした効果も受けます）。スピリット状態のブレイヴと合体した場合、ブレイヴに置かれていた「コア」も足されます。合体スピリットの名前、系統、Lv1コストは、元のスピリットのものになります。

「交換」とは、合体スピリットのブレイヴを他のスピリットに合体させたり、2体以上の合体スピリットのブレイヴを入れ替えることです。

「分離」とは、合体スピリットのブレイヴにLv1コスト以上のコアを置いて、「スピリット」と「スピリット状態のブレイヴ」に分けさせることです。なお、合体中に合体条件が合わなくても、強制的に分離してしまふことはありません。

合体スピリットが破壊や手札に戻る効果などでフィールドから離れるとき、自分のフィールド／リザーブからLv1コスト以上のコアを置くことで、ブレイヴをスピリットとして、そのまゝの状態フィールドに残すことができます。コアを置かなかった場合、合体していたスピリットと同じ場所に移動します。

合体スピリットが破壊されたとき

合体スピリットが破壊されたときは、以下のように処理します。

- 通常のスピリットが破壊されたときと同じように、1体のスピリットとして破壊状態になります。
- そのとき発揮した破壊時効果をすべて解決します。
- 合体スピリットをトラッシュに移動するとき、合体していたブレイヴにフィールド／リザーブからLv1コスト以上のコアを置くことで、破壊されたときと同じ状態で、ブレイヴだけをフィールドに残すことができます。



●ブレイヴについてよくある質問●

- Q. アタックステップで合体したり分離したりできる？
A. いいえ、できません。合体／交換／分離は自分のメインステップでだけです。
- Q. ブレイヴ同士を合体させることはできる？
A. いいえ、できません。Lv1コスト以上のコアを置いているブレイヴはスピリットとして扱いますが、合体させることはできません。
- Q. 疲労状態の合体スピリットを分離させたら、スピリットとブレイヴは疲労するの？
A. はい、分離する前の合体スピリットの状態と同じになります。
- Q. 疲労状態のスピリットを合体させたら、合体スピリットは疲労するの？
A. はい、合体する前のスピリットの状態と同じになります。
- Q. 青のシンボルを持つSD03-009「聖海獣シー・サーペンダー」が、赤のシンボルを持つSD03-010「砲電バル・ガンナー」と合体したら、合体スピリットのシンボルはどうなるの？
A. 「青のシンボル1個」と「赤のシンボル1個」になります。軽減シンボルを数えるとき、「青のシンボル2個」や「赤のシンボル2個」として数えることはできません。

- Q. 青のシンボルを持つSD03-009「聖海獣シー・サーペンダー」が、シンボルを持たないSD03-011「鎧殻電グラウン・ギラス」と合体したら、合体スピリットのシンボルはどうなるの？
A. 「青のシンボル1個」になります。軽減シンボルを数えるとき、「青のシンボル1個」としてしか数えられません。
- Q. アタックしている合体スピリットが破壊されて、ブレイヴだけフィールドに残ったとき、残ったブレイヴはアタックしている状態のまゝ？
A. はい、アタックは続いています。ブロックされなければライフを減らせます。
- Q. 合体スピリットがアタックしたとき、スピリットがもともと持っていた『このスピリットのアタック時』効果は発揮するの？
A. はい、発揮します。
- Q. スピリット状態のブレイヴは、SD03-016「サジッタフレイム」などのスピリットを破壊する効果によって破壊されるの？
A. はい、破壊されます。