



バトルスピをはじめようマニュアル

ゲームに必要なもの

デッキ

40枚以上の
カードの束



コア

命の源。
1人15個くらい用意して遊ぼう！



ゲームの準備

次の順番に従って、ゲームの準備をしよう！

- ① プレイシートの外に「ポイド」となる場所を決め、用意しておいたコアを置く。
- ② 自分のデッキをよくシャッフルし、その後相手に選んでシャッフルしてもらおう。
- ③ 相手にシャッフルしてもらったデッキをプレイシートの「デッキ」の所に伏せて置く。
- ④ プレイシートの「ライフ」の所に、ポイドからコア5個をもってきて置く。
- ⑤ プレイシートの「リザーブ」の所に、ポイドからコア4個をもってきて置く。
- ⑥ デッキからカードを4枚引いてきて手札にする。
- ⑦ ジャンケンして、勝った方が「先攻」か「後攻」かを決める。



ゲームの勝利条件

次のどちらかの条件を満たしたプレイヤーが勝利となり、ゲームは終了します。

- ① 対戦相手のライフが0になった。
- ② 対戦相手のスタートステップで、相手のデッキが0枚だった。

ゲーム(ターン)の流れ

1ターンの流れ

- ① スタートステップ
- ② コアステップ ※先攻1ターン目はありません。
- ③ ドローステップ
- ④ リフレッシュステップ
- ⑤ メインステップ
- ⑥ アタックステップ ※先攻1ターン目はありません。
- ⑦ エンドステップ

先攻から右図の順番に従ってゲームを進めます。
表の①から⑦までが1ターンとなり、先攻のターンが
終わったら後攻のターンとなります。
これを繰り返す事でゲームを進めていきます。

スタートステップ

ここからターンがスタートするぞ

コアステップ

ポイドからリザーブにコアを
1個置きましょう。

※先攻1ターン目はありません。



ドローステップ

デッキから手札にカードを
1枚加えましょう。



リフレッシュステップ

疲労状態(横向き)のカードを
回復状態(縦向き)にして、
トラッシュのコアをすべて
リザーブに戻しましょう。

