

## バトルスピリッツとは？

バトルスピリッツは「コア」を使うことで、  
 今までのカードゲームにはない熱いバトル  
 ができる新世代カードバトルだ！  
 スピリット召喚やレベルアップ、マジック  
 での逆転など、カードとコアを使いこなして、  
 かつてない面白さを体験しよう！

## ゲームの準備

バトルスピリッツに必要なものはカードとコアだ！  
 プレイシートもあとと便利だぞ！



1デッキ：カード40枚以上  
 (同じ名前のカードは3枚まで)

コア15個以上

【ゲームをする前に】

- ① ボイドにコアを用意し、デッキをシャッフル！
- ② ライフに5個、リザーブに4個コアをセット！
- ③ デッキからカードを4枚ドローして手札に！
- ④ じゃんけんをして先攻・後攻を決める！

準備OK！先攻のターンからスタートだ！

## 【カードの見方】

カードにはスピリット、  
 ネクサス、マジックの  
 3種類があるぞ！

### コスト

このカードを使用するのに必要なコアの数

### カード名

同じ名前のカードは3枚まで  
 デッキに入れられるぞ

### シンボル

コストの軽減や、アタックして  
 与えられるダメージの数



### ★軽減シンボル 同じ色のシンボルならお得！

もし自分のフィールドに同じ色のシンボル  
 がある時は、このマークの数だけコスト  
 を軽減（マイナス）できるぞ！このカード  
 なら赤のシンボルがフィールドにあれば、  
 ↑2まで軽減  
 最大マイナス「2」の「4」で使用可能だ！  
 シンボルは、スピリット、ネクサスの右下にあるぞ！

### ★コアでレベルアップ！ スピリット、ネクサスが強くなる！

さらにコアを  
 2つのせると…  
 1 LV1 3000 → 3 LV2 5000  
**Level UP!**  
 メインステップでコアの移動ができるぞ

## 【ゲームの流れ】

※攻撃側プレイヤーの手順

- ① スタートステップ
- ② コアステップ  
 ・ボイドからコアを1個をリザーブへ！ ※1ターン自決攻の最初のターンは無し
- ③ ドローステップ  
 ・デッキからカードを1枚引く
- ④ リフレッシュステップ  
 ・疲労状態のスピリットを回復・トラッシュのコアをすべてリザーブに戻す
- ⑤ メインステップ  
 ・スピリット召喚、ネクサス配置、マジックの使用・コアの移動
- ⑥ アタックステップ  
 ※1ターン自決攻の最初のターンは無し
- ⑦ エンドステップ  
 相手のターンへ

攻撃側のプレイヤーが①～⑦の流れでプレイし、次は  
 相手の攻撃ターンになります。この流れを繰り返し、

- ① 相手のライフを0にする
- ② 相手のスタートステップで、相手のデッキが0枚  
 のどちらかを達成すれば勝利！

### ★バトルはBPが高い方が勝利！

アタック or ブロック宣言したらカードは疲労状態（横向き）にするぞ！



アタックできる（疲労していない）  
 スピリットが残っていればさらに  
 アタック宣言できるぞ！！

敗北したカードはトラッシュへ、  
 乗っていたコアはリザーブへ移動。  
 引き分けの場合、両方のカードが  
 トラッシュに置かれます。

防御側はブロックしない場合、  
 アタックしたスピリットのシンボルの数だけライフにダメージを受けるぞ！