

# バトルスピリッツ ルールQ&A特別編

ここでは、バトルスピリッツのルールに関して、さらに詳しいルールを説明するぞ！  
基本的なルールに関しては、ルールマニュアルやHPでチェックしよう！

## バトルスピリッツとは？

バトルスピリッツは「コア」を使うことで、今までのカードゲームにはない新しいバトルができる新世代カードバトルだ！  
スピリット召喚やレベルアップ、マジックでの逆転など、カードとコアを使いこなし、かつてない面白さを体験しよう！

## 【ターンの流れ】※攻撃側プレイヤーの手順

① スタートステップ

② コアステップ

・ボイドからコア1個をリザーブへ！ ※1ターン目(先攻の最初のターン)は無し

③ ドローステップ

・デッキからカードを1枚引く

④ リフレッシュステップ

・疲労状態のスピリットを回復、トラッシュのコアをすべてリザーブに戻す

⑤ メインステップ

・スピリット召喚、ネクサス配置、マジックの使用、コアの移動

⑥ アタックステップ

※1ターン目(先攻の最初のターン)は無し

⑦ エンドステップ

→ 相手のターンへ

## カードの効果を使用するとき、誰が決めているの？

Q：カードの効果で「スピリット1体を指定」と書いてあるのは、誰が決めるの？

バトルスピリッツでは基本的に「誰か～する」、という「効果を指定する人(決める人)」の記述がない限り、そのカードを使用したプレイヤーやスピリットの持ち主が、スピリットやネクサスを効果の対象として指定できます。

カードの記述で、『お互い、』と記述がある場合はそれぞれのプレイヤーが指定します。



例) BS01-121 プレイムタンは誰が破壊するスピリットを決めているの？  
このカードを使うプレイヤーがどれを破壊するか決めているぞ！

## アタックステップの流れ

