

バトルスピリッツとは？

バトルスピリッツは「コア」を使うことで、
今までのカードゲームにはない熱いバトル
ができる新世代カードバトルだ！
スピリット召喚やレベルアップ、マジック
での逆転など、カードとコアを使いこなし、
かつてない面白さを体験しよう！

ゲームの準備

バトルスピリッツに必要なものはカードとコアだ！
プレイシートもあると便利だぞ！



1デッキ：カード40枚以上
(同じ名前のカードは3枚まで)



コア15個以上

【ゲームをする前に】

- ①ボイドにコアを用意し、デッキをシャッフル！
- ②ライフに5個、リザーブに4個コアをセット！
- ③デッキからカードを4枚ドローして手札に！
- ④じゃんけんをして先攻・後攻を決める！

準備OK！先攻のターンからスタートだ！

【カードの見方】

カードにはスピリット、
ネクサス、マジックの
3種類があるぞ！

コスト

このカードを使用するのに必要なコアの数

カード名

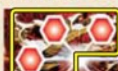
同じ名前のカードは3枚まで
デッキに入れられるぞ

シンボル

アタックして与えられる
ダメージの数



★軽減シンボル 同じ色のシンボルならお得！



もし自分のフィールドに同じ色のシンボル
がある時は、このマークの数だけコスト
を軽減（マイナス）できるぞ！このカード
なら赤のシンボルがフィールドにあれば、
最大「3」までコストを軽減できる！
シンボルは、スピリット、ネクサスの右下にあるぞ！

★コアでレベルアップ！

スピリット、ネクサスが強くなる！



メインステップでコアの移動ができるぞ

【ゲームの流れ】

※攻撃側プレイヤーの手順

①スタートステップ

②コアステップ

・ボイドからコアを1個をリザーブへ！※1ターン1回だけこのステップは実行

③ドローステップ

・デッキからカードを1枚引く

④リフレッシュステップ

・疲労状態のスピリットを回復・トラッシュのコアをすべてリザーブに戻す

⑤メインステップ

・スピリット召喚、ネクサス配置、マジックの使用・コアの移動

⑥アタックステップ

※1ターン1回だけこのステップは実行

⑦エンドステップ

相手のターンへ

攻撃側のプレイヤーが①～⑦の流れでプレイし、次は
相手の攻撃ターンになります。この流れを繰り返し、

- ①相手のライフを0にする
- ②相手のスタートステップで、相手のデッキが0枚
のどちらかを達成すれば勝利！

★バトルはBPが高い方が勝利！

アタック or ブロック宣言したらカードは疲労状態（横向き）にするぞ！



アタックできる（疲労していない）
スピリットが残っていればさらに
アタック宣言できるぞ！！

敗北したカードはトラッシュへ、
乗っていたコアはリザーブへ移動。
引き分けの場合、両方のカードが
トラッシュに置かれます。

防衛側はブロックしない場合、
アタックしたスピリットのシンボルの数だけライフにダメージを受けるぞ！